



Communiqué de presse  
LYON, le 17 juin 2014

## Série de 2 E-Books par Bernadette Dullin, Editions HAPPYPARENTS

### Tome 1

« Florilège de jeux/activités en fonction de l'âge de l'enfant et de ce que vous voulez développer chez lui »

N°1 des ventes sur Amazon depuis 8 jours  
(rubrique scolaire et périscolaire)

### Tome 2

« Florilège de jeux/activités en fonction des matières scolaires ou des problématiques de l'enfant »

Sortie : Fin Juin 2014

Formats : eBook Kindle, e-Pub et Kobo

Prix : 9,99 € chacun



**Pour les parents, de quoi occuper leurs enfants joyeusement pendant les vacances, puis préparer la rentrée tout en jouant.**

**Aujourd'hui, de nombreux auteurs mettent en avant l'intérêt des jeux dans la démarche pédagogique. Mais à quoi jouer ? Est-ce si facile de trouver un jeu adapté à ce qu'il serait souhaitable de développer chez l'enfant à un moment donné ? Et si, en tant que parent, je n'ai pas vraiment eu l'habitude de jouer ?**

Eh bien, après des années d'un travail de fourmi et de réflexion pédagogique, les Editions HAPPYPARENTS lancent une série d'eBooks pour apporter une réponse concrète sur l'utilisation des jeux/activités pour faciliter l'apprentissage. Ils s'adressent aux parents/ éducateurs/orthophonistes des enfants de la maternelle au lycée.

Le format eBook permet la connexion directe à des jeux disponibles sur Internet, des vidéos, ou à des sites adaptés proposant des activités.

Les contenus s'appuient sur une expertise pédagogique qui a fait ses preuves sur l'accompagnement scolaire d'enfants en difficultés scolaires importantes y compris avec des intelligences particulières (dyslexie, dyscalculie, enfants précoces), et la formation de formateurs.

Dans le Tome 1, les parents/éducateurs ont directement des réponses aux questions du type :

- Quel jeu concret puis-je utiliser pour développer la capacité de mon enfant, à se concentrer, ou son aisance à l'oral ?
- Mon enfant est en maternelle, quel jeu pour l'aider à développer ses 5 sens, ou par exemple sa dextérité ?
- Mon enfant, élève du primaire ou du collège, a du mal à synthétiser, quel jeu/activité lui proposer ?
- Mon collégien a des difficultés dans ses relations, quels jeux ou activités lui proposer ?

C'est donc un outil concret avec de nombreuses idées de jeux et activités, adaptés à chaque âge. Il comprend de nombreux liens directs sur des sites gratuits et comprend une foule de références précises de livres / jeux trouvables en médiathèques/ludothèques.

### Pourquoi cette série « Jeux pour apprendre en s'éclatant »

Il y a quelques années nous avons développé un jeu vidéo en ligne autour de l'apprentissage des tables de

multiplication (Qui veut être Champion des multiplications\*) qui aide aujourd'hui des milliers d'enfants à apprendre et réviser leurs tables en s'amusant.

Aujourd'hui de plus en plus de spécialistes de la pédagogie et des neurosciences valident l'intérêt du jeu comme outil d'apprentissage.

*« Entraîner la capacité des enfants à passer d'une représentation à une autre avec aisance semble donc incontournable pour faciliter l'apprentissage de l'arithmétique. Et pour cela, rien de tel que le jeu ! Il y a une quinzaine d'années, Michel Fayol, de l'université de Clermont-Ferrand, a montré que l'on améliorait la connaissance des différentes formes du nombre chez les enfants de grande section de maternelle, grâce à des jeux de carte et des jeux de plateau adaptés » La Recherche Nov 2011*

L'Institut Français de l'Éducation nous parle [ici de la relation entre jeu et apprentissage à l'école](#)

Au Canada, [voici la déclaration du conseil des ministres de l'éducation sur l'Apprentissage par le Jeu](#)

Notre Tome 2 est plus spécialisé pour une recherche par matière. Il peut répondre à des questions du type :

- Comment développer le sens de la soustraction ou de la géométrie dans l'espace ?
- Quels jeux pour le développement de la logique dans les différents âges ?
- Votre enfant a des problèmes pour lire ou en lecture expliquée ? Quel activités/jeux lui proposer ?

### **A propos des Editions HAPPYPARENTS ([www.happyparents.com](http://www.happyparents.com))**

Les Editions HAPPYPARENTS, fondées par Bernadette et Eric Dullin, proposent des méthodes pour les apprentissages de base (ex : tables de multiplication, conjugaison), distribuées dans plus de 30 pays, ainsi que des formations sur plateforme e-Learning à destination des enfants, des parents et des éducateurs, pour les apprentissages du primaire et du collège. Des modules sont également disponibles pour le développement des intelligences émotionnelle et relationnelle (gestion du stress, des relations, bonheur en famille).

Des modules de formation sont également proposés pour les intervenants en soutien scolaire, pour les coachs familiaux, les psychologues, et les thérapeutes (ex : mise en place d'ateliers à destination des enfants et/ou des parents).

**Contact :** Eric Dullin

Email : [edullin@happyparents.com](mailto:edullin@happyparents.com)

Tel : 04 78 88 25 90 - Mob : 06 08 53 67 65

[Revue de presse et News](#)

[Logo](#) Happyparents

\* "Qui veut être Champion des Multiplications ?" : premier système d'apprentissage complet et autonome des tables de multiplication sous la forme d'un jeu vidéo en ligne, intégré sur une plateforme e-Learning (approche Serious Game\*\*). Présentation détaillée.

\*\* Un Serious Game (de l'anglais serious, « sérieux » et de game, « jeu ») est une application informatique qui combine une intention sérieuse (exemple : pédagogique) avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo ou de la simulation informatique. La vocation d'un Serious Game est donc de rendre attrayante la dimension sérieuse par une forme, une interaction, des règles et éventuellement des objectifs ludiques."

HAPPYPARENTS • 664 Chemin du Bois • 69140 Crépieux-la-Pape

Tel/Fax : 04 78 88 25 90 • Site : [www.happyparents.com](http://www.happyparents.com)