



"Qui veut être champion des multiplications ?"

Un Serious Game couplé à une plate-forme d'e-Learning pour apprendre les tables de multiplication

CREPIEUX-LA-PAPE, le 7 Décembre 2009 –

A l'occasion du **Salon du Serious Game*** (Serious Game Expo, www.sgexpo.fr) qui se déroulera à Lyon le 9 Décembre 2009, les Editions HAPPYPARENTS lancent le premier système d'apprentissage complet et autonome des tables de multiplication sous la forme d'un jeu vidéo en ligne, intégré sur une plateforme e-Learning.

Suite au succès de sa méthode « Le Secret des Tables de Multiplications », vendue dans tous les départements y compris ceux d'outre-mer et plus de 20 pays, les Editions HAPPYPARENTS, proposent un Serious Game s'appuyant sur la méthode permettant à l'enfant d'être autonome dans cet apprentissage.

Pourquoi un tel investissement sur cet apprentissage ?

Contrairement à ce que l'on croit avec l'autorisation de l'utilisation des calculatrices à l'école, l'assimilation des tables de multiplication reste indispensable pour la réussite en mathématique au collège. Les tables non sues sont une des causes d'échec au collège et au lycée.

Nos stages de remise à niveau confirment cette conviction à chaque fois. Nous effectuons une évaluation de l'ensemble des notions y compris les tables de multiplication en début de stage. Plus d'un enfant sur deux, en difficulté mathématique, y compris en classe de seconde, a des lacunes sur ses tables.

Mais pourquoi la méconnaissance des tables de multiplication est-elle un frein à l'apprentissage des mathématiques ?

Elle limite les bons réflexes dans la simplification des fractions et les factorisations (ce qui empêche de repérer rapidement une identité remarquable, comme $49 X^2 - 25$ par exemple). (Voir illustration sur www.apprendre-tables-multiplication.fr)

Les tables sont rarement enseignées à l'école, et si une méthode d'apprentissage n'est pas utilisée à la maison, elles ne sont sues qu'à peu près, les enfants faisant ce qu'ils peuvent. La plupart du temps ils croient les savoir : ils possèdent un certain nombre de facteurs, ou, se souviennent les avoir apprises il y a quelques temps... mais il ne reste que la chanson, ils ont oublié les paroles !

Une multitude de sites ou de jeux ont pour seul objet de tester / réviser les tables de multiplication (ex : à travers l'utilisation de cartes, d'exercices "à trous",...) mais ne proposent pas de techniques ou méthodes d'apprentissage globales hormis quelques astuces. L'enfant s'amuse un moment, puis s'arrête et de nombreuses lacunes restent.



"Le Secret de la Multiplication" est une méthode précise, détaillée, par étapes successives, qui prend en compte l'ensemble des 3 mémoires (visuelle, auditive, kinesthésique) et que des enfants "dys xxx" ont utilisée avec succès.

Le nouveau jeu "Qui veut être champion des multiplications ?" fournit une approche automatisée et ludique de ces étapes dans une ambiance "émission de télévision", proche des enfants (et des parents !). L'enfant progresse, gagne des trophées, et finalement obtient son diplôme de « champion des multiplications » en jouant, après un parcours pédagogique qui aura permis la mémorisation complète de ses tables.

Grâce à la plateforme e-Learning, les parents peuvent suivre sa progression.

Le jeu est fourni sous la forme d'un accès au parcours complet d'apprentissage permettant d'obtenir son diplôme et d'un accès illimité à un module flexible de révision, avec des offres spéciales durant sa période de lancement avant les fêtes.

Le jeu sera visible au salon du Serious Game sur le stand des **Studios Donuts**, société retenue pour son développement (www.donuts.fr). Cette dernière, très bien positionnée sur les jeux éducatifs pour jeunes enfants, s'est fortement impliquée sur sa mise au point, tant du point de vue de la conception artistique, du développement, que de l'intégration technique avec la plateforme d'e-Learning.

A propos d'HAPPYPARENTS (www.happyparents.com)

La société HAPPYPARENTS est éditrice de méthodes pour les apprentissages de base, distribuées dans plus de 20 pays, telles que la conjugaison et les tables de multiplication. Elle propose également du soutien et coaching scolaire niveaux primaire et collège pour les familles en France et à l'étranger, à travers son réseau de formateurs et ses techniques d'enseignement à distance. En complément, elle réalise du coaching familial et parental et anime des ateliers collectifs (localement ou à distance) pour le développement des intelligences émotionnelle et relationnelle pour les enfants, adolescents et adultes.

Contact : Eric Dullin

Email : edullin@happyparents.com

Tel : 04 78 88 25 90 - Mob : 06 08 53 67 65

[Revue de presse et News](#)

[Logo Happyparents](#)

[Logo du jeu](#) « Qui veut être Champion des Multiplications ? »

[Copie d'écran du jeu](#) taille 900 pixels « Qui veut être Champion des Multiplications ? »

[Copie d'écran du jeu](#) taille 500 pixels « Qui veut être Champion des Multiplications ? »

[Panneau du jeu](#) « Qui veut être Champion des Multiplications ? »

* **Un Serious Game** (de l'anglais serious, « sérieux » et de game, « jeu ») est une application informatique qui combine une intention sérieuse (exemple : pédagogique) avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo ou de la simulation informatique. La vocation d'un Serious Game est donc de rendre attrayante la dimension sérieuse par une forme, une interaction, des règles et éventuellement des objectifs ludiques."